



Begabungsstützpunkt Marktoberdorf

Kurs MOD 10 im Schuljahr 2020/21

Titel:

Games Engineering - Entwicklung und Programmierung eines Computerspiels in Java

Beschreibung:

Computerspiele sind in der Mitte der Gesellschaft angekommen und keine Randerscheinung mehr. Der Spielemarkt – gleich auf welcher Plattform – boomt und ist mittlerweile ein Milliardengeschäft. Die oft sehr zeitintensive Entstehung eines solchen Spiels gerät dabei oft in Vergessenheit.

Ziel des Kurses ist es, ein Computerspiels zu entwickeln und in Java-Greenfoot umzusetzen um so Einblicke in den sehr komplexen Game Engineering Prozess zu erhalten. Neben der reinen Programmierung werden auch künstlerische Fähig- und Fertigkeiten wie Z.B. Spielidee, Storyline, Charaktere, Musik/Sound thematisiert.

Voraussetzung:

11/12 Jahrgangsstufe: Ausgezeichnete Kenntnisse in der Programmierung mit Java (10. Jahrgangsstufe).

10 Jahrgangsstufe: Bereitschaft über den Informatik-Unterricht hinaus, sich mit Java zu beschäftigen.

- Sehr gute Kenntnisse der englischen Sprache (Dokumentationen lesen).
- Sehr viel Ausdauer, Fleiß und Spaß beim Programmieren. Bereitschaft auch außerhalb der Kurszeit am Spiel zu programmieren.
- Außerordentliche Leidensfähigkeit bei der oft sehr zeitintensiven Fehlersuche.

Veranstaltungsort:

Gymnasium Oberstdorf
Rubinger Str. 8
87561 Oberstdorf

Jahrgangsstufen:

10-12

Zeit:

Dreiwöchig freitags von 14 Uhr bis 18 Uhr.

Lehrkraft/Schule/Kontaktdaten:

StR Dipl.-Inf. Rodrigo Nebel
Gymnasium Oberstdorf
08322/406200
rodrigo.nebel@gymnasium-oberstdorf.com