



Begabungsstützpunkt Marktoberdorf

Kursvorschlag für das Schuljahr 2025/26

Titel:

Games Engineering - Entwicklung und Programmierung eines Computerspiels in Java

Beschreibung:

Computerspiele sind in der Mitte der Gesellschaft angekommen und keine Randerscheinung mehr. Der Spielmarkt – gleich auf welcher Plattform – boomt und ist mittlerweile in Milliardenhöhe. Die oft sehr zeitintensive Entstehung eines solchen Spiels gerät dabei oft in Vergessenheit.

Ziel des Kurses ist es, ein Computerspiel zu entwickeln und in Java-Greenfoot umzusetzen um so Einblicke in den sehr komplexen Game Engineering Prozess zu erhalten. Neben der reinen Programmierung werden auch künstlerische Fähigkeiten und Fertigkeiten wie z.B. Spielidee, Storyline, Charaktere, Musik/Sound thematisiert.

Voraussetzungen:

10/11/12 Jahrgangsstufe: Gute Kenntnisse in der Programmierung mit Java (Kenntnisse aus dem Informatikunterricht sind ausreichend und werden vertieft)

- Bereitschaft über den Informatik-Unterricht hinaus, sich mit Java und Greenfoot zu beschäftigen.
- Gute Kenntnisse der englischen Sprache (Dokumentationen lesen).
- Sehr viel Ausdauer, Fleiß und Spaß beim Programmieren. Bereitschaft auch außerhalb der Kurszeit am Spiel zu programmieren.

Kursziel:

Entwicklung und Programmierung eines Computerspiels (Einzel- oder Teamarbeit) sowie Vorstellung am Präsentationsabend Ende Juni in Marktoberdorf.

Veranstaltungsort:

Gymnasium Oberstdorf
Rubinger Str. 8
87561 Oberstdorf

Jahrgangsstufen:

10,11,12

Zeit:

Dreiwöchig freitags von 14 Uhr bis 18.30 Uhr am Gymnasium Oberstdorf

Lehrkraft/Schule/Kontaktdaten:

StR Dipl.-Inf. Rodrigo Nebel
Gymnasium Oberstdorf
08322/406200
rodrigo.nebel@gymnasium-oberstdorf.de